

Règlement du Challenge Artgraphic Cavin

1. Tous les membres du TC Grandson (Dames, Messieurs, Juniors) peuvent participer au Challenge Artgraphic Cavin pour autant qu'ils puissent tenir un échange, servir par en haut et compter les points. Le Challenge se déroule pendant toute la saison (avril-septembre).
2. Le tableau de base est tiré au sort entre tous les participants. Délai d'inscription : 1^{er} avril. Si l'inscription a lieu en cours de saison, le joueur est placé à la dernière place du tableau.
3. Pour participer, il faut s'inscrire sur la liste. Une plaquette avec le nom du joueur sera alors établie et fixée sur le tableau.
4. Chaque joueur peut défier un joueur placé jusqu'à 10 places devant lui.
(Ex. : le 25^{ème} peut demander au 15^{ème} de faire un match).
On peut également défier vers l'arrière avec l'accord de la personne défiée
Après avoir contrôlé sur la feuille de match que les 2 joueurs sont libres, inscrire son nom, le nom de son adversaire ainsi que la date de l'inscription sur la feuille de match.
5. Le défieur prend contact dans les meilleurs délais (si possible dans les 2 jours) et fixe un rendez-vous dans les 2 semaines qui suivent l'inscription.
Si le match n'est pas joué dans les 2 semaines, il est annulé. Les 2 joueurs doivent alors attendre 2 jours avant de lancer un nouveau défi.
6. Le premier qui remporte 10 jeux gagne le match.
Cependant, si des membres attendent pour jouer, le match se termine après 1 h. de jeu, quel que soit le score.
En cas d'égalité après 1 h., on tire au sort pour savoir qui sert pour le dernier jeu.
7. Un joueur sans licence ou classé R8 ou R9 qui affronte un joueur avec un classement supérieur (R7 ou plus) commence avec 2 jeux d'avance.
Si le joueur sans licence a été classé R6 ou mieux par le passé, les 2 jeux d'avance ne sont pas accordés.
8. A la fin du match, le joueur gagnant inscrit le résultat, ainsi que la date à laquelle le match s'est joué.
Si le joueur qui est le moins bien classée sur le tableau remporte le match, il prend la place de son adversaire (les places s'échangent).
Le joueur gagnant peut immédiatement lancer un nouveau défi. Le perdant doit attendre 2 jours.
9. A la fin de la saison, un classement sera effectué en tenant compte de tous les matchs joués inscrits sur les feuilles de résultats. 2 points sont attribués aux gagnants, 1 point au perdant.
10. Les 2 premiers du tableau et les 6 joueurs qui auront le plus de points (sans compter les 2 premiers du tableau) seront qualifiés pour le tour final qui se déroulera en octobre (Challenge Artgraphic Cavin).
La date de ce tour final sera fixée par le comité et annoncée dès que possible.

**Cette compétition est organisée pour le plaisir de tous.
Merci à chaque participant de respecter son adversaire
et d'avoir un comportement correct sur le terrain.**